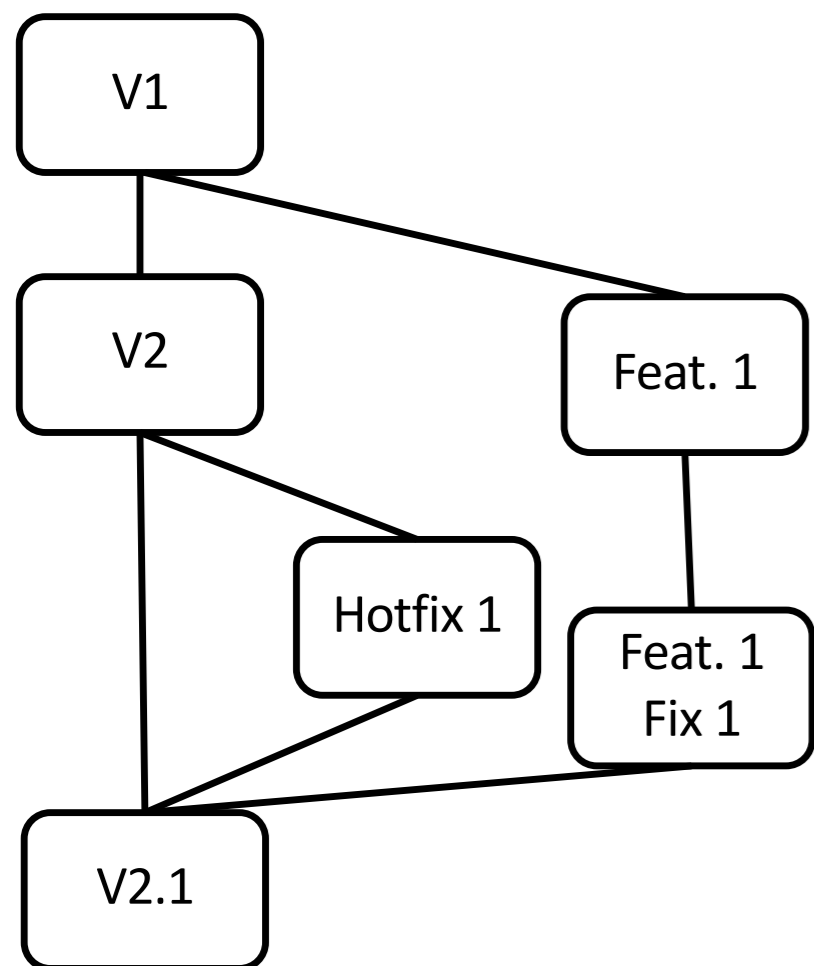


Dr. Marco Konersmann, Prof. Michael Goedicke

Spezifikation von Softwaresystemen

Motivation



- Komplexe Systeme
- Langlebige Systeme
- Evolution
- Komplexe Entwicklungsprozesse
- Große Entwicklungsteams
- Weltweit verteilte Entwicklung

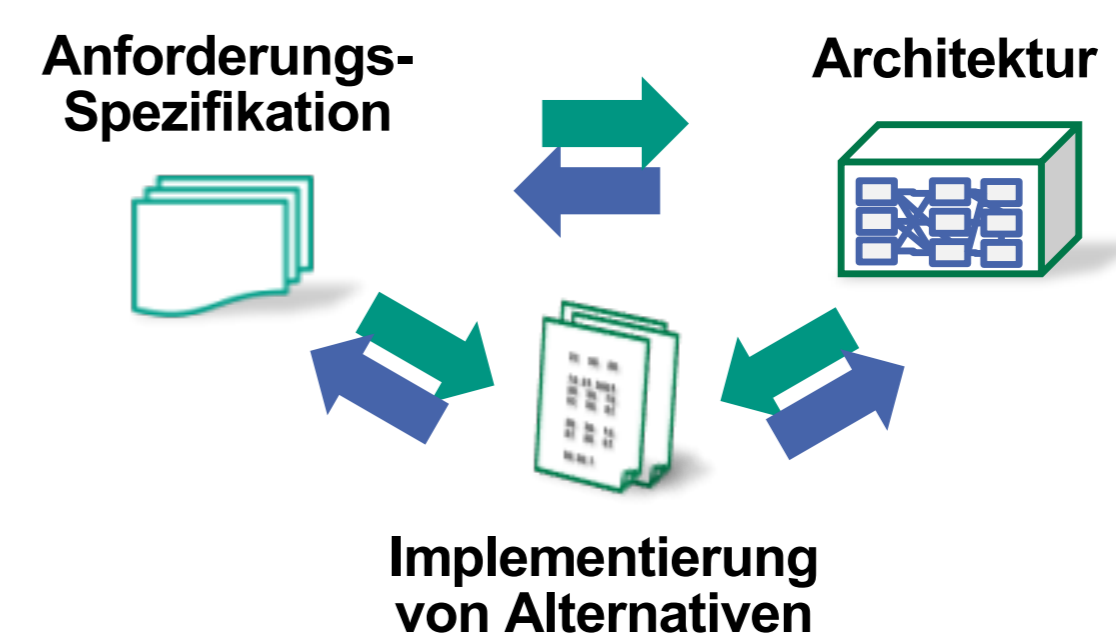


Herausforderung

- Verständliche,
- nachvollziehbare,
- anpassbare Prozesse

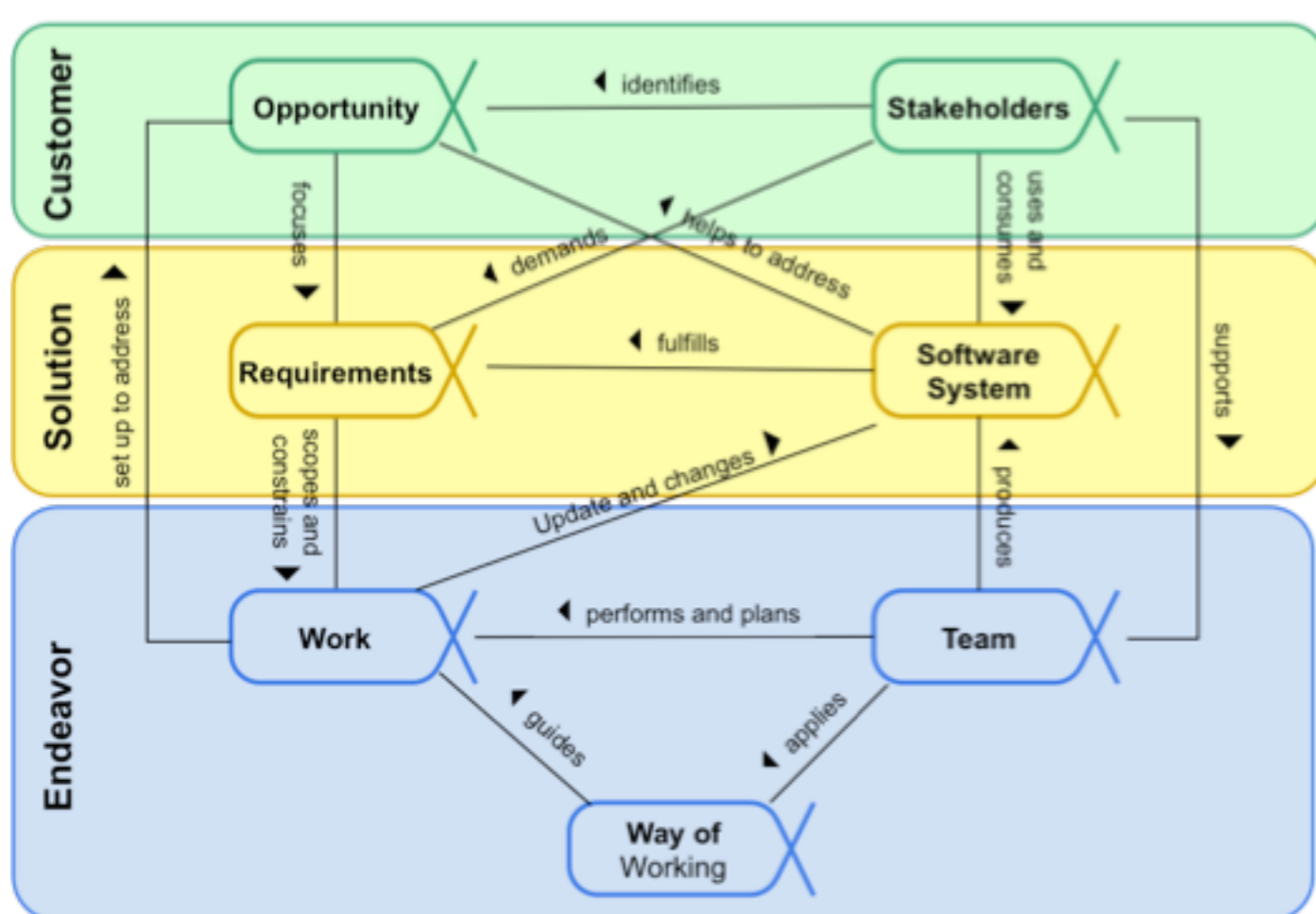


Konsistenz zwischen lösungsorientierten Artefakten



Lösung

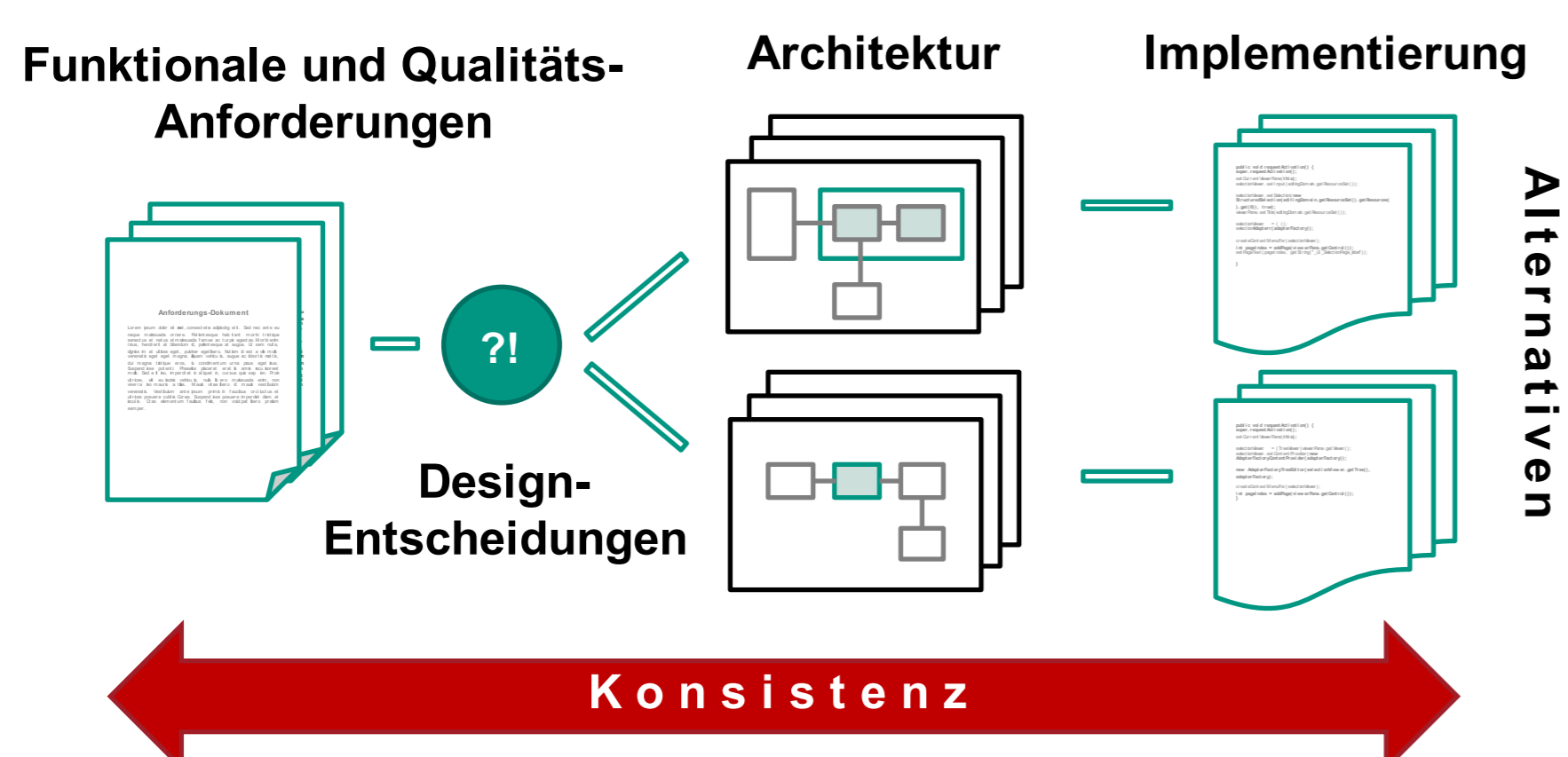
Gemeinsame, standardisierte Sprache für Software-Engineering-Prozesse



Source: Kernel and Language for Software Engineering Methods (Essence), v1.1

- Basierend auf Best-Practices
- Anpassbar an spezifische Teams und Projekte
- Werkzeug-unterstützt

Traceability zwischen / Integration von lösungsorientierten Artefakten



Modeling Language Meta Model	Program Code in Java	
<pre> classDiagram class ComponentType { name : String version : String } </pre>	<pre> public @interface ComponentType { String version(); } </pre>	Meta Model Level
Modeling Language Model	Program Code in Java	
<pre> classDiagram class ComponentType { name = BarcodeScanner version = 1.0 } </pre>	<pre> @ComponentType(version="1.0") public class BarcodeScanner { // ... • Entry Point } </pre>	Model Level